



O espaço do ILAF OGC – Agosto 2016

Notícias OGC

OGC adota a API *SensorThings* Parte 1: Padrão de sensores

A API do OGC *SensorThings* (o sensor das coisas) proporciona uma maneira aberta e geoespacial de interconectar dispositivos da Internet das Coisas (IoT), dados e aplicações através da Internet. Se baseia em um amplo conjunto de padrões abertos, provados e amplamente adotados, como o OGC *Sensor Web Enablement (SWE)*, assim como padrões do *World Wide Web Consortium* e *OASIS*. Uma base desse tipo assegura que a API OGC *SensorThings* é muito útil, extensível, e se pode aplicar igualmente a casos simples e complexos.

A API *SensorThings* foi colocada à prova no Piloto IoT Compartilhando Informação de Gestão de Incidências, patrocinado por IJIS e DHS, para mostrar como dispositivos IoT díspares, incluindo sensores de qualidade do ar, relógios inteligentes e “roupas inteligentes”, podem trabalhar juntos para manter os primeiros receptores mais seguros no campo. A API *SensorThings* foi capaz de combinar os dados in situ provenientes de dispositivos móveis e sensores portáteis para dar uma única visão geral da segurança de uma situação e alertar o receptor - por exemplo, mediante o envio de um alerta a seu relógio inteligente - se é detectado um perigo no meio ambiente, ou se seu corpo está experimentando demasiado estresse.

A parte 1 da API *SensorThings* trata das tarefas de sensores. A parte de sensores proporciona uma forma padrão para gerenciar e recuperar observações e metadados procedentes de sistemas de sensores IoT heterogêneos. Este padrão proporciona funções similares às do Serviço de Observação do Sensor OGC (SOS). Enquanto o OGC SOS é utilizado geralmente nas plataformas de sensores altamente capazes, a API *SensorThings* foi projetada especificamente para os dispositivos IoT com recursos limitados e a comunidade de desenvolvedores web. Como resultado, a API *SensorThings* segue os princípios REST, o uso de uma codificação JSON eficiente, o uso do protocolo MQTT, o uso do protocolo OASIS OData flexível e convenções de URL.

O OGC também proporciona um conjunto de testes de conformidade com a API *SensorThings*, que está disponível no site do OGC de validação beta. A prova de conformidade permite a qualquer implementador por a prova a compatibilidade de forma gratuita e / ou solicitar a certificação. Implementações atuais da API *SensorThings* podem ser encontradas usando a base de dados de implementação do OGC.

A API do OGC SensorThings é um padrão aberto, o que significa que é não-proprietário, aprovado por um processo de governo aberto e de livre acesso. O documento padrão SensorThings API Parte 1 pode ser encontrado em <http://docs.opengeospatial.org/is/15-078r6/15-078r6.html>.

Próximos eventos

- [Free and Open Source Software for Geospatial \(FOSS4G\) conference 2016](#) 23 -25 de agosto de 2016.
- [September 2016 - Orlando, Florida hosted by CAE](#) 19 a 23 de setembro de 2016.
- [Smart Cities Week](#) 27-29 de Setembro.
- [Joint 3D Athens Conference 2016, Greece](#) 17-20 de outubro de 2016
- [GeoBIM: Building & Infrastructure](#) 24-25 de novembro de 2016
- [2016 GSDI15 Conference - Taipei, Taiwan \(Republic of China\)](#) 28 de novembro a 2 de dezembro de 2016
- [December '16 Technical Committee Meeting](#) 5 a 9 de dezembro de 2016
- [March '17 Technical and Planning Committee Meeting - Delft, The Netherlands](#) 20 – 24 de Março de 2017
- [June '17 Technical Committee - St. John's](#) 25- 29 de junho de 2017

Mais sobre OGC na [página](#) do Fórum Ibérico e Latinoamericano do OGC!

Fonte: Guadalupe Cano (guadalupe.cano@cnig.es) e Celia Sevilla (cssanchez@fomento.es).
Tradução ao português: Eduardo Freitas (eduardo@mundogeo.com)