



El rincón de ILAF OGC – Agosto 2016

Noticias OGC

OGC ha adoptado la API *SensorThings* Parte 1: Estándar de sensores

La API de OGC *SensorThings* (el sensor de las cosas) proporciona una manera abierta y geoespacial de interconectar dispositivos del Internet de las Cosas (IoT), datos y aplicaciones a través de Internet. Se basa en un amplio conjunto de estándares abiertos, probados y ampliamente adoptados como el OGC *Sensor Web Enablement (SWE)*, así como estándares del *World Wide Web Consortium* y *OASIS*. Una base de ese tipo asegura que la API OGC *SensorThings* es muy útil, extensible, y se puede aplicar a casos simples y complejos por igual.

La API *SensorThings* ya ha sido probada en el Piloto IoT Compartiendo Información de Gestión de Incidencias, patrocinado por IJIS y el DHS, para mostrar cómo dispositivos IoT dispares, incluyendo sensores de calidad del aire, relojes inteligentes y las camisas inteligentes, pueden trabajar juntos para mantener los primeros receptores más seguros en el campo. La API *SensorThings* fue capaz de combinar los datos in situ provenientes de móviles y sensores portátiles para dar una única visión general de la seguridad de una situación y alertar al receptor - por ejemplo, mediante el envío de una alerta a su reloj inteligente - si se detecta un peligro en el medio ambiente, o si su cuerpo está experimentando demasiado estrés.

La parte 1 de la API *SensorThings* trata de las tareas de sensores. La parte de sensores proporciona una forma estándar para gestionar y recuperar observaciones y metadatos procedentes de sistemas de sensores IoT heterogéneos. Este estándar proporciona funciones similares a las del Servicio de Observación del Sensor OGC (SOS). Mientras OGC SOS se utiliza comúnmente en las plataformas de sensores altamente capaces, la API *SensorThings* está diseñada específicamente para los dispositivos IoT con recursos limitados y la comunidad de desarrolladores web. Como resultado, la API *SensorThings* sigue los principios REST, el uso de una codificación JSON eficiente, el uso del protocolo MQTT, el uso del protocolo OASIS OData flexible y convenciones de URL.

OGC también proporciona un conjunto de pruebas de conformidad con API *SensorThings*, que está disponible en el sitio web OGC validación beta. La prueba de conformidad permite a cualquier implementador poner a prueba la compatibilidad de forma gratuita y / o solicitar la certificación. Implementaciones actuales de la API *SensorThings* se pueden encontrar usando la base de datos de implementación de OGC.

La API de OGC SensorThings es un estándar abierto, lo que significa que es no-propietario, aprobado por un proceso de gobierno abierto y de libre acceso. El documento estándar SensorThings API Parte 1 se puede encontrar en <http://docs.opengeospatial.org/is/15-078r6/15-078r6.html>.

Próximos eventos

- [Free and Open Source Software for Geospatial \(FOSS4G\) conference 2016](#) 23 -25 de agosto de 2016.
- [September 2016 - Orlando, Florida hosted by CAE](#) 19 al 23 de septiembre de 2016.
- [Smart Cities Week](#) 27-29 de Septiembre.
- [Joint 3D Athens Conference 2016, Greece](#) 17-20 de octubre de 2016
- [GeoBIM: Building & Infrastructure](#) 24-25 de noviembre de 2016
- [2016 GSDI15 Conference - Taipei, Taiwan \(Republic of China\)](#) 28 de noviembre al 2 de diciembre de 2016
- [December '16 Technical Committee Meeting](#) 5 al 9 de diciembre de 2016
- [March '17 Technical and Planning Committee Meeting - Delft, The Netherlands](#) 20 – 24 de Marzo de 2017
- [June '17 Technical Committee - St. John's](#) 25- 29 de junio de 2017

¡Más sobre **OGC** en la [web](#) del Foro Ibérico y Latinoamericano de **OGC**!

Fuente: Guadalupe Cano (guadalupe.cano@cnig.es) y Celia Sevilla (cssanchez@fomento.es)